

COUNT**COUNT *pin,period,variable***

เป็นคำสั่งนับจำนวนไซเคิล(1-0-1 หรือ 0-1-0) ในช่วง period ที่กำหนดไว้ใน Variable

- **pin** คือขา ที่ต่อเป็น input ที่จะนับ
- **period**(1-65535) เป็นค่าช่วงเวลาที่ต้องการนับ หน่วยละ 0.4 mS
- **variable** ตัวแปรที่ใช้เก็บผลลัพธ์จากการนับ

ตัวอย่าง

COUNT 0,1000,CAT เป็นการนับ cycle ในช่วงเวลา 400 mS แล้วเก็บไว้ในตัวแปร CAT

DEBUG**DEBUG *outputdata, outputdata...***

เป็นคำสั่งแสดงผลบนจอของ PC

- **outputdata** เป็น Text strings, variables, constant, expressions, formatting modifiers, and control characters

ตัวอย่าง

```
X var byte:X=65
DEBUG dec X
```

DTMFOUT**DTMFOUT *pin,{ontime,offtime},{,tone..}***

เป็นคำสั่งให้กำเนิดสัญญาณ Dual-tone หรือเสียงกดปุ่มโทรศัพท์

- **Pin** ขาที่ต้องการให้สัญญาณออก
- **ontime** (0-65535)เป็นช่วงเวลาที่กำเนิด dual-tone ออกมา หน่วยละ 0.4 mS
- **offtime** (0-65535)เป็นช่วงเวลาที่ dual-tone หยุด หน่วยละ 0.4 mS
- **Tone** (0-15) เสียง tone ที่ต้องการ ปุ่ม "0-9" แทนด้วยเลข 0-9, ปุ่ม "*" แทนด้วยเลข 10, ปุ่ม "#" แทนด้วยเลข 11, ปุ่ม "A-D" แทนด้วยเลข 12-15

ตัวอย่าง

```
DTMFOUT 13,[7,1,2,1,1,2,0] 'สร้างสัญญาณโทรศัพท์หมายเลข 7121120 (ETT)
```

หมายเหตุ ทั้ง ontime และ offtime มีหน่วยเป็น 0.4 mS และถ้าไม่ใส่ ontime จะเท่ากับ 200mS และ offtime จะเท่ากับ 50 mS